

## ADDER TECHNOLOGY LTD



### Der AdderView Prism



Frontansicht des AVP4

Der “Reverse KVM-Switch” der es ermöglicht, mit bis zu vier Konsolen auf einem einzigen Rechner oder KVM Switch zuzugreifen. Der AdderView Prism ist optimal für Video-Splitter oder KVM-Matrix-Anwendungen.

- Das automatische Sharing / Switching wird auf eine ‚Timeout-Funktion‘ basiert;
- 1 Video Signal wird gleichzeitig an 2 oder 4 Konsolen geleitet;
- Hohe Bildauflösungen von 1900x1440 werden mithilfe einem 280MHz Verstärker unterstützt;
- Optimal für Konsolen-Sharing oder Video-Splitting;
- Die Flash-upgradefähige Firmware garantiert zukünftige Kompatibilität.

Der AdderView Prism ist ein kompakter „Reverse KVM-Switch“ der den Anschluss von mehrfachen KVM-Konsolen an einem einzigen Rechner oder KVM-Switch erlaubt. Anschluss an einem Rechner erweitert die Zahl der möglichen KVM-Konsolen-Anschlüsse und erlaubt einen Zugriff auf den zentralen Rechner von bis zu 4 verschiedenen Standorten. Der Anschluss des AdderView Prisms an einem der Userports eines KVM Switches erweitert die Zahl der Konsolen die Zugriff auf den KVM-Switch haben.

Der AdderView Prism ist in 2- oder 4- Port Varianten erhältlich. Bei beiden Varianten werden standardmäßige Anschlüsse verwendet – dadurch ist die Installation des Prisms mit herkömmlichen, günstigen Kabeln möglich. Der AdderView Prism kann durch den mitgelieferten Netzteil mit Strom versorgt sein; ansonsten nimmt er den benötigten Strom von der Tastatur-Schnittstelle des Rechners.

Der AdderView Prism unterstützt eine hohe Bandbreite von 280 MHz und enthält eine vom User einschaltbare Video-Booster Funktion, die eine Video-Verstärkung liefert, um Qualitätsmängel wegen langen Videokabeln auszugleichen. Hohe Bildauflösungen von 1600x1280 werden als Standard unterstützt, und – bei Verwendung von kurzen Kabeln – bietet der Prism eine Leistung mit Auflösungen von über 1900x1440.

Zukünftige Systemkompatibilität wird per der Flash-Upgradefähigkeit (per Tastatur-Port) der Firmware garantiert.

Der AdderView Prism erlaubt Zugriff zum Rechner oder KVM-Switch mittels einer Timeout Funktion indem nur eine KVM Konsole an einem gewissen Zeitpunkt tätig ist. Das Videosignal wird an allen Konsolen geleitet und der Status ‚untätig‘ wird per ein rhythmisches Blinken der Num- Caps- und Scroll- Lock LEDs angezeigt. Wenn die Untätigkeit des Users die Time Out Periode überschreitet, so wird Zugriff auf den Rechner für alle andere angeschlossene User geöffnet.



Rückansicht des AVP4

### **Erweiterung der Konsolen**

Der AdderView Prism ist optimal um die Zahl der am Rechner oder KVM-Switch angeschlossenen Konsolen zu erweitern.

### **Video – Splitting**

Wegen der hohen Bandbreite, Video-Boost Funktion und Option zur Verwendung von langen Kabeln (bis 30m) ist der AdderView Prism eine gute Lösung für Video-Splitter und Video-Broadcast Anwendungen.

### **Server – Sharing**

In vielen Information-Sharing Anwendungen ist es nicht immer nötig, daß alle User exklusiven Zugriff zur Informationsquelle haben. In solchen Situationen liefert ein Information-Sharing System große Ersparnisse an Software Lizenzen. Unter typischen Anwendungen stehen das Sharing von Informationsquellen im Banking- und Börsen-Bereich.

### **„Square Matrix“ KVM-Switch Anwendungen**

Der AdderView Prism ist so hergestellt, daß er im Zusammenhang mit herkömmlichen KVM Switchen verwendet werden kann um „Square Matrix“ oder andere fortgeschrittene KVM-Switch Lösungen herzustellen. Square Matrix Systeme sind solche die die gleiche Zahl von Eingängen und Ausgängen haben (zB 16 User auf 16 Rechner).

## SPEZIFIKATIONEN

- Shared Mode – automatisch mit 2- oder 5- Sekunden Timeout. Untätige Konsolen werden per blinkende Tastatur Leuchten angezeigt.
- Anschlüsse : 15-pol HD Buchse für Video; 6-pol mini-Din Buchse für Tastatur und Maus. 2,5mm Buchse zur Stromversorgung.
- Maße :           2-Port 145mm x 26mm x 75mm.  
                      4-Port 145mm x 44mm x 75mm.
- LED-Anzeigen : Tastatur / Maus Tätigkeit pro Port , Strom.
- Tastatur Unterstützung : Modes 1, 2, 3. Kompatibel mit PS/2 und AT Tastaturen. Die zusätzliche Tasten einer ‚Internet‘-Tastatur werden anerkannt.
- Maus Unterstützung : 2-, 3- Tasten-, Rad- und Intellimouse- Typ Mäuse mit PS/2 Anschlüsse.
- Option-Switche : Wahl der Timeout-Periode (2 / 5 Sekunden), Strom, Video-Boost, Flash-Upgrade.
- Video : 280MHz Analog-Video zu Auflösungen bis zu 1900x1440.
- Kabellängen : maximal 30m (input + Output) für Video-only / KVM Anwendungen bei Verwendung eines externen Netzteils. Für von PS/2 Schnittstelle mit Strom versorgten Anwendungen gilt die maximale Länge als 5m.
- Hardware-Kompatibilität : IBM-kompatible PCs, Alpha, SGI, RS6000. Herkömmliche KVM Switche.
- Software-Kompatibilität : mit aller herkömmlicher Software ua – Windows 3, 95, 98, NT, 2000, XP, ME, DOS, NetWare, Linux, Unix.
- Flash-Upgrade erfolgt per Download durch Tastatur-Port eines Computers.
- CE-Zertifizierung

